











FAQs für Designprojekte am Höhne BK

1 Wie melde ich mich an den Rechnern an?

Benutzername: Die ersten **4 Buchstaben des Nachnamens**, dann **die ersten 4 Buchstaben des Vornamens** und dann den **Geburtsstag** (ohne Monat und Jahr). Also z.B.: mustmax03 für den Schüler **Max Mustermann**, der am **03.05.2000** geboren wurde.

2 Womit starte ich mein Videoprojekt?

Du erhältst zu Beginn einen Audio-Ordner für Dein Video-Projekt. Der Ordner wird Dir als Zip-Ordner auf dem Desktop zur Verfügung gestellt. **Wichtig:** Für das Extrahieren musst Du zunächst einen neuen Projekt-Ordner (thema) mit Unterordnern (manuskript, medien und video) anlegen (siehe Abbildung).

- ▼  unterricht
- ▼  If - z.b. If 6
 - ▼  thema - z.b. erregestrom
 - >  manuskript
 - >  medien
 - >  video
 - ▼  thema - z.b. ladestrom
 - >  manuskript
 - >  medien
 - >  video

Bitte achte darauf, dass Du die Zip-Ordner beim Extrahieren in den Ordner **video** entpackst. Nach dem Entpacken **löscht Du den Zip-Ordner!**

3 Was enthalten die drei Unterordner (manuskript, medien, video), die für jedes Projekt angelegt werden?

1. Der Ordner **manuskript** enthält nur die Word-Datei/en zu Deinem Projekt.
2. **medien** beinhaltet alle Bilder und MP4-Files, die im Video verwendet werden.
3. Im Ordner **video** befinden sich am Ende des Projekts die folgenden Dateien bzw. Ordner: 1. Fertiges Video (MP4), 2. Dein Camtasia Projektordner, 3. und 4. die grüne und die rote Camtasia Quelldatei 5. Dein als Zip-Ordner exportiertes Projekt. Für den Export klickst Du am Ende Deiner Arbeit in Camtasia auf Datei und dann auf den Menüpunkt Als Zip exportieren.

4 Was ist beim Manuskript zu beachten?

Du bist der Trainer: Denk bitte daran, dass Du den Text aus der **Sicht des Kfz-Trainers** schreibst und im Ordner **Manuskript** speicherst. Achte besonders darauf, dass Du **kurze Sätze** formulierst und Deine Zuhörer **direkt ansprichst**.

5 Welche Medien darf ich benutzen?

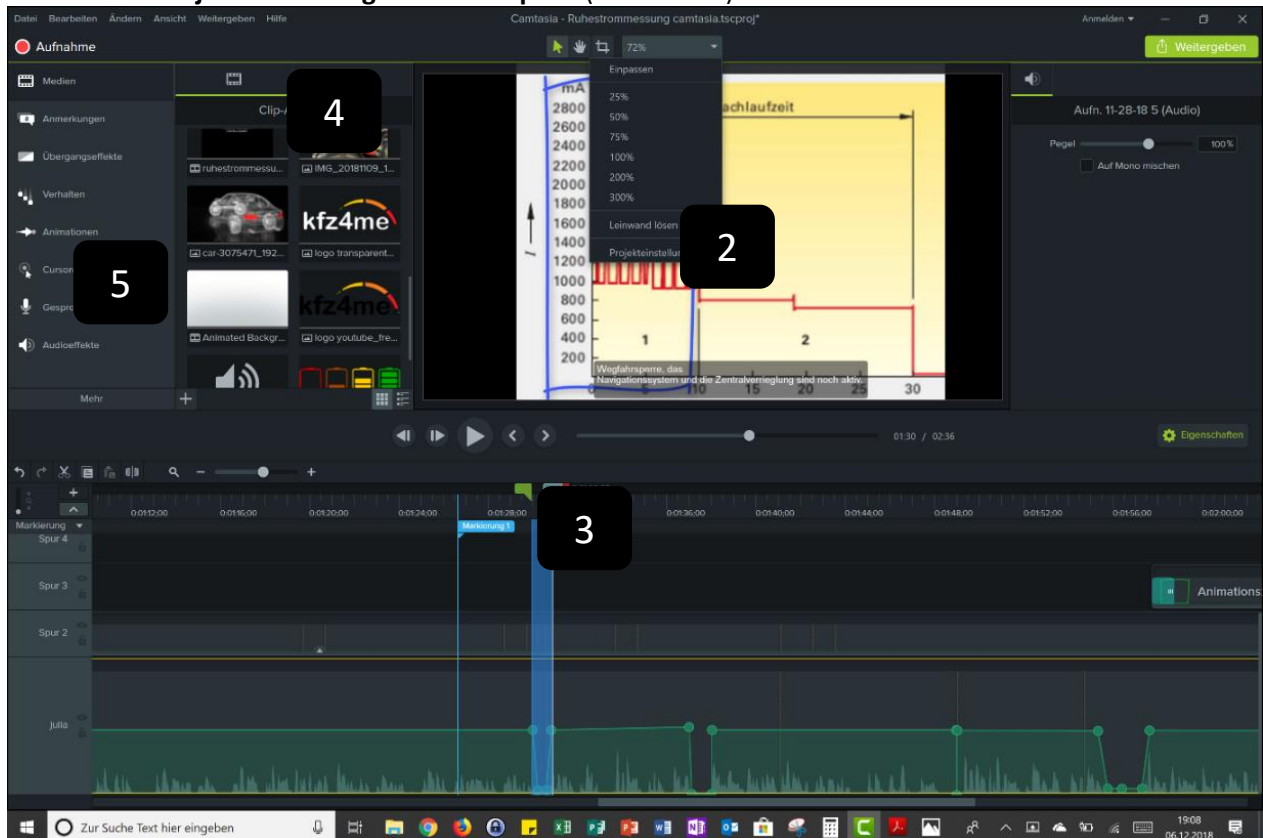
Nutze nur Medien, an denen Du die Nutzungsrechte hast. Auf www.pixabay.com findest Du unzählige freie Bilder. Freie Bilder sind als CC0-Bilder gekennzeichnet. Du kannst zusätzlich die Medien des Europa-Verlages nutzen. **Ideal sind eigene Bilder!** Ansonsten solltest Du **viele kurze Textbausteine** und **Markierungen** sinnvoll in Dein Video einbauen. Damit kannst Du Bildelemente teilweise ersetzen. Achte unbedingt auf die Rechtschreibung.

6 Wie wird mein Projekt bewertet?

Es gibt verschiedene Möglichkeiten. Wichtig ist z.B., dass Du die **Ordnerstruktur sauber pflegst (vgl. Punkt 2)**. Das wird mindestens einmal pro Schuljahr bewertet. Ansonsten werden Bewertungen für die Manuskripte (Inhalt und/oder Rechtschreibung) und die fertigen Filme vergeben.

7 Wie starte ich mein Projekt?

1. Öffne die **grüne Quelldatei** zu Deinem Projekt. Die Datei befindet sich im entpackten Ordner zu Deinem Thema im Unterordner **video**.
2. Setze Deine **Projekteinstellungen auf 1080p HD (1920x1080)**.



3. **Lösche zunächst die Bildspur.** Das erledigst du, indem Du die rechte Maustaste auf der Spur betätigst und den Befehl **Video und Audio trennen** auswählst. Anschließend kannst Du die Bildspur löschen.
4. **Starte jetzt mit der Überarbeitung des Audios.** Dazu löschst Du Passagen, die du nicht benötigst und ziehst die Lautstärke zwischen der roten und der grünen Markierung über den Audioeffekt **Lautstärkeausgleich** auf 0, wenn Du Atemgeräusche oder sonstige Geräusche entfernen möchtest.
5. Jetzt ziehst Du Dir **andere Medien aus der Bibliothek auf eine Spur** und bestimmst durch Ziehen, wie lange das Medium zu sehen sein soll.
6. Du wirst über die Menüpunkte **Anmerkungen und Animationen** anschließend sehr schnell sehr gute Ergebnisse erzielen.
7. Solange Du auf Deinem Rechner arbeitest, kannst Du einfach auf **Datei** und dann auf **Speichern** klicken, um Deine Arbeit zu sichern. Wenn Du einfach beendest wirst gefragt, ob Du speichern möchtest. Das geht also auch.
8. Wenn Du komplett fertig bist, produzierst Du den Film als MP4 über den Button **Weitergeben** und anschließend den **Zip-Ordner**.

8 Wie endet ein Designprojekt technisch?

Zum Schluss fertigst Du über den **Menüpunkt Datei** unter **Als Zip exportieren** einen Ordner für die **Weitergabe Deiner Arbeit an andere Rechner an**. So kommt Dein Beitrag auch in die Auswahl für kfz4me.de. Außerdem kontrollierst Du jetzt Deine Ordnerstruktur und löschst die Dateien und Ordner, die nicht mehr benötigt werden.

9 Welche Beiträge schaffen es auf kfz4me.de?

Das Beste ist gerade gut genug! Wenn Du nicht möchtest, dass Dein Name als FachautorIn (Erster Buchstabe des Vornamens und ausgeschriebener Nachname) verschriftlicht wird, informiere bitte Deinen Trainer.

Gutes Gelingen!